C Commom defects

Câu 1: ghi ra giấy rồi

Trả lời

\*buffer là địa chỉ của gói tin đó.

Nếu mình dùng mảng này và ép kiểu buffer sang đúng cấu trúc của mảng này (struct này) thì sẽ lấy được nội dung của message\_header

Mình trỏ đến đâu thì lấy nội dung đến đó và dùng các biến tạm để lưu các giá trị

M lấy nội dung của message

Chip 64 bit, mà cpu chỉ là 64 bit cứ mỗi lần lấy thì lấy được 8 bytes thì nó sắp xếp thế nào để 1 lần lấy được nhiều dữ liệu nhất, tránh truy cập 1 dữ liệu trong vòng 2 clock, nếu để char mà ko padding vào thằng double d2 này thì 1 chu kỳ của nó phải lấy 7 bytes ở cái vùng nhớ thứ 2 này, sau đó 1 bytes phải lấy ở vùng nhớ thứ 3 thì khi như vậy sẽ mất 2 clock để truy cập vào 1 biến. padding phải allign làm sao cho 1 biến mất 1 clock để truy cập vào bộ nhớ

Câu 4:

Vấn đề là preprocessor

Biến x ở đây có vấn đề gì

Ko thuộc quá trình tiền xử lý?

Vấn đề là khi quá trình tiền xử lý diễn ra, nó complie các define trước và để lại int x = ONE; để complie nên là int x = ONE; vẫn đúng

Tiền xử lý được xử lý trước khi biên dịch, trước khi complie cho nên ko phài là complier.

Nên là 1 số cái nó ko hiểu dc (int) là gì

*COMPLIE\_SEGMENT\_A này chưa xác định đc là kiểu dữ liệu gì, còn ONE này thì có chữ int với số 1, so sánh như vậy sẽ bị khác nhau*. Vẫn như nhau. Vấn đề là khi mà xử lý việc so sánh 2 thằng này thì nó ko hiểu là (int)1 thì (int) này là cái gì. Bởi vì preprocessor ko hiểu (int) là gì vì nó ko phải là complier